

„Lidl Plus Žygiuojam į mokyklą“ žaidimo taisyklės bei duomenų apsaugos politika

I. Taisyklės

1. Sąlygos, Žaidimo organizatorius, Žaidimo dalyviai

„Lidl Plus Žygiuojam į mokyklą“ žaidimo (toliau – **Žaidimas**) taisyklės nustato Žaidimo vykdymo tvarką, apibrėžia Žaidimo laimėtojų išaiškinimo ir laimėtų prizų perdavimo Žaidimo laimėtojams sąlygas ir terminus (toliau – **Taisyklės**).

Žaidimą organizuoja UAB „Lidl Lietuva“ (juridinio asmens kodas 111791015), Viršuliškių skg. 34-1, LT-05132 Vilnius (toliau – **Organizatorius**).

Dalyvavimo Žaidime sąlygos: mobiliosios programėlės „Lidl Plus“ parsisiuntimas ir įdiegimas jūsų mobiliajame įrenginyje, „Lidl Plus“ naudotojo paskyros sukūrimas ir virtualių Žaidimo bilietų rinkimas bei dalyvavimo Žaidime patvirtinimas, kaip aprašyta Taisyklių 2 dalyje.

Teisę dalyvauti Žaidime turi fiziniai asmenys, atitinkantys visas žemiau nurodytas sąlygas:

- yra ne jaunesni nei 18 metų;
- yra registruoti programėlės „Lidl Plus“ naudotojai;
- patvirtina, kad su Taisyklėmis susipažino, sutinka ir įsipareigoja jų laikytis.

Žaidimo dalyviams neleidžiama dalyvauti Žaidime trečiųjų asmenų vardu. Žaidime negali dalyvauti Organizatoriaus darbuotojai jų šeimos nariai (tėvai (j tėviai), vaikai (j vaikai), broliai, seserys ir jų sutuoktiniai, sutuoktinis, sugyventinis, sutuoktinio/sugyventinio tėvai), taip pat įmonių grupės, kuriai priklauso Organizatorius, įmonių darbuotojai bei jų šeimos nariai (tėvai (j tėviai), vaikai (j vaikai), broliai, seserys ir jų sutuoktiniai, sutuoktinis, sugyventinis, sutuoktinio/sugyventinio tėvai).

Žaidimas organizuojamas nuo 2024 m. liepos 22 d. 00:00 val. iki 2024 m. rugsėjo 01 d. 23:59 val. (imtinai) (toliau – **Žaidimo vykdymo laikotarpis**).

2. Žaidimo bilietų rinkimas, dalyvavimas Žaidime

Žaidimas organizuojamas „Lidl“ programėlėje „Lidl Plus“.

Žaidimo dalyviai po kiekvieno apsipirkimo bet kurioje Organizatoriaus parduotuvėje Lietuvoje už 5 (penkių) Eur sumą įsigiję „LIVARNO home“, „Crelando“, „Tronic“, „Silvercrest“, „Keine Marke“, „BIC“, „Pritt“, „Hot Wheels“, „Osiris“, „EGRETTA“, „Topmove“, „Lego“, „Auriol“, „Pepperts“, „Undercover“, „Lupilu“, „Soxo“, „Playtive“, „Astra“, „Minecraft“, „United Office“, „Weinberger“, „Sistema“, „Minecraft“, „Keine Marke (behandeln wie EM, o. Prüfung & Verpac)“ prekių ženklais pažymėtas prekes iš „Žygiuojam į mokyklą“ mokyklinių prekių katalogo 2024 (toliau – **Žygiuojam į mokyklą katalogas**), atsiskaitymo metu kasoje pateikę (nuskenavę) „Lidl Plus“ kortelę, gauną Žaidimo virtualų bilietą. Už vieną apsipirkimą, nepaisant to, kad buvo įsigyta prekių iš Žygiuojam į mokyklą katalogo už daugiau nei 5 (penkių) Eur sumą, bus suteikiamas vienas virtualus Žaidimo bilietas.

Į apsipirkimo metu išleistų pinigų sumą skaičiuojamos tik sumos perkant „LIVARNO home“, „Crelando“, „Tronic“, „Silvercrest“, „Keine Marke“, „BIC“, „Pritt“, „Hot Wheels“, „Osiris“, „EGRETTA“, „Topmove“, „Lego“, „Auriol“, „Pepperts“, „Undercover“, „Lupilu“, „Soxo“, „Playtive“, „Astra“, „Minecraft“, „United Office“, „Weinberger“, „Sistema“, „Minecraft“, „Keine Marke (behandeln wie EM, o. Prüfung & Verpac)“ prekių ženklais pažymėtas prekes iš Žygiuojam į mokyklą katalogo.

Virtualų Žaidimo bilietą ir automatinį pranešimą apie jo gavimą Žaidimo dalyvis gauna „Lidl“ programėlės „Lidl Plus“ naudotojo paskyroje. Žaidimo dalyvis programėlės „Lidl Plus“ naudotojo paskyros skiltyje „Žygiuojam į mokyklą“ gali turėti ir kelis virtualius Žaidimo bilietus, jeigu ne vieno apsipirkimo metu pirko Taisyklių 2 dalyje nurodytų prekių už nurodytą sumą Žaidimo vykdymo laikotarpiu. Žaidimo dalyvis, kuris turi nors vieną virtualų Žaidimo bilietą ir nori dalyvauti prizų traukime, privalo išsiųsti dalyvavimo Žaidime patvirtinimą, „Lidl Plus“ programėlėje paspausdamas „Patvirtinti žaidimo bilietą/-us“. Tokiu būdu virtualus Žaidimo bilietas automatiškai patenka į prizų traukime dalyvaujančių Žaidimo bilietų sąrašą. Žaidimo dalyvis gali išsiųsti tiek dalyvavimo Žaidime patvirtinimą, kiek turi gavęs virtualių Žaidimo bilietų.

Taisyklėse numatyta tvarka išsiųsdamas dalyvavimo patvirtinimą Žaidime, Žaidimo dalyvis patvirtina, kad yra teisėtas ir vienintelis „Lidl Plus“ naudotojo paskyros savininkas ir valdytojas, t.y. patvirtina, kad yra savo vardu užregistravęs „Lidl Plus“ naudotojo paskyrą bei prisiima visą atsakomybę dėl registruojantis pateiktos informacijos teisingumo, tikslumo, išsamumo ir pateiktos netikslios informacijos pasekmių (galimybės būti informuotam apie prizą, praradimo ir galimybės gauti prizą, praradimo), nepažeidžia galiojančių teisės aktų reikalavimų ir (ar) trečiųjų asmenų teisių ar teisėtų interesų. Visa atsakomybė už teisės aktų ir (ar) trečiųjų asmenų teisių ar teisėtų interesų pažeidimą tenka Žaidimo dalyviui.

Žaidimo organizatorius pasilieka teisę vienašališkai be išankstinio Žaidimo dalyvio įspėjimo pašalinti iš Žaidimo bet kurį Žaidimo dalyvį (Žaidimo bilietą), dėl kurio Organizatoriui kyla įtarimų dėl bet kokio Žaidimo dalyvio nesąžiningumo dalyvaujant Žaidime ir (ar) neatitikimo Taisyklių reikalavimams.

3. Žaidimo laimėtojų atranka ir informavimas apie laimėjimą

Žaidimo dalyvio „Lidl Plus“ programėlėje išsiųstas vienas virtualus Žaidimo bilietas, patvirtinant dalyvavimą Žaidime, gali laimėti tik vieną prizą.

Žaidimo laimėtojai išrenkami atsitiktinės atrankos būdu Organizatoriaus. Išrinkus Žaidimo laimėtojus, atliekamas Žaidimo laimėtojų patikrinimas, ar atitinka dalyvavimo Žaidime sąlygas, nustatytas Taisyklėse.

Prizų traukimo data: 2024 m. rugsėjo 2 d.

Žaidimo laimėtojas apie laimėtą prizą bus informuotas asmeniškai 2024 m. rugsėjo 2 d. iki 17.00 val., tuo ryšio numeriu, kurį Žaidimo dalyvis nurodė užregistravęs „Lidl Plus“ naudotojo paskyrą. Laimėtas prizas Žaidimo laimėtoju bus išsiųstas per kurjerį Žaidimo laimėtojo nurodytu adresu.

Žaidimo laimėtojas dėl laimėjimo nurodytu ryšio numeriu turi atsilipti ne vėliau kaip iki 2024 m. rugsėjo 6 d. 17.00 val.. Jei Organizatoriui nepavyksta susisiekti su Žaidimo laimėtoju per nurodytą laikotarpį, prizas lieka Organizatoriui ir Žaidimo laimėtojo nebegali būti vėliau pareikalauta jį perduoti, pakeisti kitu ar kitaip kompensuoti. Organizatorius Taisyklėse numatytu būdu išrenka naują Žaidimo laimėtoją.

Organizatoriaus priimtas sprendimas dėl Žaidimo laimėtojų paskelbimo yra neginčijamas ir jokių pretenzijų Organizatorius dėl to nepriima.

Prieš išsiųsdamas Žaidimo laimėtoju prizą, Organizatorius įsitikina, ar Žaidimo laimėtoju atrinktas Žaidimo dalyvis yra pilnametis fizinis asmuo, t.y. yra sulaukęs 18 metų

4. Prizų sąrašas

Prizai:

- 1 vnt. „Apple MacBook Pro“ 16 nešiojamas kompiuteris (1 vnt. vertė iki 2700€)
- 5 vnt. „Apple iPhone“ 15 Pro Max mobiliųjų telefonų (1 vnt. vertė iki 1 400 €);
- 3 vnt. „Apple iPad Pro“ 13 planšetinių kompiuterių (1 vnt. Vertė iki 1 450 €);

Prizas ar jo dalis į kitus prizus ir (ar) grynuosius pinigus nekeičiamas ir neperduodamas jokiems tretiesiems asmenims. Organizatorius nekompensuoja jokių Žaidimo dalyvių patirtų, su dalyvavimu Žaidime, susijusių išlaidų.

Tuo atveju, jeigu Žaidimo metu laimėti prizai Lietuvos Respublikos gyventojų pajamų mokesčio įstatymo nustatyta tvarka yra apmokestinami, gyventojų pajamų mokesťj, susijusį su Žaidimo dalyvių laimėtais prizais, sumoka ir deklaruoja Organizatorius.

5. Kitos nuostatos

Organizatorius neprisiima atsakomybės ir nėra laikomas atsakingu už bet kokias kitas klaidas, praradimus ir (ar) netikslumus, kurie gali atsirasti siunčiant informaciją programėle „Lidl Plus“, įskaitant, virtualaus Žaidimo bilietus negavimą, jeigu tokios klaidos, praradimai ir (ar) netikslumai atsirado dėl interneto ryšio sutrikimų ar bet kokio kito gedimo ar neveikimo, susijusio su problemomis naudojantis elektroniniais ryšiais, duomenų perdavimu ar kitomis priežastimis, nepriklausančiomis nuo Organizatoriaus valios.

Žaidimo dalyvis atsako už savo veiksmus, atliktus naudojantis programėle „Lidl Plus“, ir savalaikį virtualių Žaidimo bilietų patvirtinimą ir išsiuntimą. Organizatorius neatsako už tai, kad Žaidimo dalyvis nepatvirtina ir neišsiunčia virtualaus Žaidimo bilieto per Žaidimo vykdymo laikotarpį.

Organizatorius taip pat yra atleidžiamas nuo bet kokios atsakomybės tais atvejais, kai Žaidimo dalyvis Žaidime dalyvauja, faktiškai nesusipažinęs su Taisyklėmis ir (ar) programėlės „Lidl Plus“ naudojimo sąlygomis, nors jam buvo suteikta galimybė susipažinti su šiais dokumentais.

Organizatorius pasilieka teisę be atskiro įspėjimo apriboti atskirų programėlės „Lidl Plus“ naudotojų galimybes dalyvauti Žaidime tais atvejais, kai jie dalyvavimo Žaidime tikslais naudoja neleistas priemones (pavyzdžiui, įsibrovimo priemonės, virusus, „Trojos arklius“) ir (ar) paaiškėja, kad jie neatitinka Taisyklių 1 dalyje numatytų dalyvavimo Žaidime sąlygų, įskaitant, Žaidimo dalyvių amžiaus reikalavimą.

Atskirų programėlės „Lidl Plus“ naudotojų galimybes naudotis programėle „Lidl Plus“ ir (ar) dalyvauti Žaidime taip pat ribojamos tais atvejais, kai Žaidimo dalyviai Žaidime dalyvauja, sukurdami Žaidimo dalyvių grupes, naudodamiesi automatizuotomis paslaugomis ir (ar) trečiųjų asmenų už atlygį teikiamomis paslaugomis.

Organizatorius pasilieka teisę bet kada keisti šias Taisykles, o prireikus – sustabdyti arba atšaukti Žaidimą be išankstinio įspėjimo.

Papildoma informacija apie Žaidimą teikiama el. paštu: Lidlplus@lidl.lt.

II. Duomenų apsaugos politika

1. Duomenų valdytojo duomenys

Žaidimo dalyvių asmens duomenų valdytojas yra UAB „Lidl Lietuva“.

2. Duomenų kategorijos ir kilmė

Žaidimo organizavimo tikslu Žaidimo dalyvių asmens duomenys bus gaunami iš Žaidimų dalyvių ir iš programėlės „Lidl Plus“ asmens duomenų valdytojo „Lidl Stiftung & Co. KG“, Stiftsbergstraße 1, 74167 Nekarzulmas, Vokietija:

- visų „Lidl Plus“ prisiregistravusių ir reikalingą Žaidimo bilietų skaičių surinkusių Žaidimo dalyvių pirkėjų ID;

- Žaidimo laimėtojų vardus, pavardes, faktą, ar laimėtojas yra/nėra Organizatoriaus darbuotojas, telefonų numerius, Žaidimo laimėtojų gyvenamuosius miestus, asmens kodus, informacija apie Prizą, Prizo įteikimo vieta, datą ir vertę.

Nepateikus aukščiau nurodytų asmens duomenų dalyvauti Žaidime neįmanoma.

3. Duomenų tvarkymo tikslai ir teisinis pagrindas

Dalyvavimo Žaidime laikotarpiu surinktus asmens duomenis Organizatorius tvarkys tik Žaidimo organizavimo tikslu (pavyzdžiui, renkant Žaidimo laimėtojus ir informuojant juos apie laimėjimą, prizui siųsti). Vykdamas duomenų tvarkymą Žaidimo metu Organizatorius vadovaujasi Bendrojo duomenų apsaugos reglamento (toliau – BDAR) 6 straipsnio 1 dalies b ir c punktais.

Informacija apie Žaidimo laimėtojus 7 dienas bus skelbiama interneto svetainėje adresu: <https://www.lidl.lt/c/zygiuojam-i-mokykla/s10051929> nurodant Žaidimo laimėtojo vardą, pavardės pirmąją raidę ir miestą. Žaidimo dalyvis, bet kuriuo metu jo asmens duomenų tvarkymo laikotarpiu gali el. paštu: draugaukime@lidl.lt kreiptis į Organizatorių ir atsisakyti dalyvauti Žaidime. Atsisakius dalyvauti Žaidime, Žaidimo dalyvio pateikti asmens duomenys toliau nebus tvarkomi Žaidimo vykdymo tikslu, išskyrus atvejus, jei Organizatorius dalyvio duomenis turi teisę/pareigą tvarkyti teisės aktų nustatyta tvarka, pvz., dalyvio duomenų perdavimas Valstybinei mokesčių inspekcijai prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos. Iki atsisakymo dalyvauti Žaidime tvarkyti asmens duomenys bus laikomi tvarkytais teisėtai.

4. Gavėjai ir jų kategorijos

Duomenys yra perduodami trečiosioms šalims žemiau nurodytais atvejais:

- Valstybinei mokesčių inspekcijai prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos laimėtų Prizų deklaravimo tikslu (jei Prizo vertė yra didesnė nei 100 eurų.);
- Logistikos įmonei Prizo įteikimo tikslu;
- Lidl grupės įmonėms, teikiančioms Organizatoriui informacinių technologijų priežiūros ir prieglobos paslaugas.

5. Duomenų saugojimo trukmė

Asmens duomenų saugojimo trukmė - 1 mėnesis nuo Žaidimo pasibaigimo.

6. Duomenų subjektų teisės

Žaidimo dalyviai turi teisę nemokamai gauti informaciją apie tvarkomus su jais susijusius asmens duomenis. Žaidimo dalyviai taip pat turi teisę reikalauti ištrinti savo asmens duomenis arba apriboti jų tvarkymą bei teisę gauti šiuos duomenis struktūrizuotu formatu. Žaidimo dalyviai turi teisę bet kuriuo metu prieštarauti duomenų tvarkymui, kuris yra būtinas teisėtų Organizatoriaus ar trečiosios šalies interesų apsaugai. Jei Žaidimo dalyviai davė sutikimą šio Žaidimo kontekste, savo sutikimą jie gali bet kada atsiimti. Be to, Žaidimo dalyviai gali kreiptis į duomenų apsaugos priežiūros instituciją, konkrečiai toje šalyje narėje, kurioje jie gyvena, arba ten, kur įvyko tariamas duomenų apsaugos pažeidimas.

Siekdami įgyvendinti savo teises, su Organizatoriumi Žaidimo dalyviai gali susisiekti šiais kontaktais: Viršuliškių skg. 34-1, LT-05132 Vilnius, el. p.: Lidlplus@lidl.lt; su Bendrovės duomenų apsaugos pareigūnu Žaidimo dalyviai gali susisiekti el. p.: duomenuapsauga@lidl.lt.