

„MONSTER ir Lidl Plus“ žaidimo taisyklės bei duomenų apsaugos politika

I. „MONSTER ir Lidl Plus“ žaidimo taisyklės

1. Sąlygos, Žaidimo organizatorius, Žaidimo dalyviai

„MONSTER ir Lidl Plus“ žaidimo (toliau – **Žaidimas**) taisyklės nustato Žaidimo vykdymo tvarką, apibrėžia Žaidimo laimėtojų išaiškinimo ir laimėtų prizų perdavimo Žaidimo laimėtojui sąlygas ir terminus (toliau – **Taisyklės**).

Žaidimą organizuoja UAB „Lidl Lietuva“ (juridinio asmens kodas 111791015), Viršuliškių skg. 34-1, LT-05132 Vilnius (toliau – **Žaidimo organizatorius**).

Dalyvavimo Žaidime sąlygos: mobiliosios programėlės „Lidl Plus“ parsisiuntimas ir įdiegimas jūsų mobiliajame įrenginyje, „Lidl Plus“ naudotojo paskyros sukūrimas ir Žaidimo bilietų rinkimas bei dalyvavimo Žaidime patvirtinimas, kaip aprašyta Taisyklių 2 dalyje.

Teisę dalyvauti Žaidime turi fiziniai asmenys, atitinkantys visas žemiau nurodytas sąlygas:

- yra ne jaunesni nei 18 metų;
- yra registruoti programėlės „Lidl Plus“ naudotojai;
- patvirtina, kad su Taisyklėmis susipažino, sutinka ir įsipareigoja jų laikytis.

Žaidimo dalyviams neleidžiama dalyvauti Žaidime trečiųjų asmenų vardu. Žaidime negali dalyvauti Žaidimo organizatoriaus darbuotojai jų šeimos nariai (tėvai (j tėviai), vaikai (j vaikai), broliai, seserys ir jų sutuoktiniai, sutuoktinis, sugyventinis, sutuoktinio/sugyventinio tėvai), taip pat įmonių grupės, kuriai priklauso Žaidimo organizatorius, įmonių darbuotojai bei jų šeimos nariai (tėvai (j tėviai), vaikai (j vaikai), broliai, seserys ir jų sutuoktiniai, sutuoktinis, sugyventinis, sutuoktinio/sugyventinio tėvai).

Žaidimas organizuojamas nuo 2024 m. kovo 25 d. 00:00 val. iki 2024 m. balandžio 7 d. 23:59 val. (imtinai) (toliau – **Žaidimo vykdymo laikotarpis**).

2. Žaidimo bilietų rinkimas, dalyvavimas Žaidime

Žaidimas organizuojamas „Lidl“ programėlėje „Lidl Plus“.

Žaidimo dalyviai po kiekvieno apsipirkimo bet kurioje Žaidimo organizatoriaus parduotuvėje Lietuvoje, jeigu to apsipirkimo metu įsigijo bent 1 (vieną) MONSTER energinį gėrimą (toliau – **MONSTER**, atsiskaitymo metu kasoje pateikę (nuskenavę) „Lidl Plus“ kortelę, į „Lidl Plus“ programėlę gauna Žaidimo virtualų bilietą. . Už vieną apsipirkimą, nepaisant to, kiek vienetų MONSTER buvo įsigyta konkrečiau apsipirkimo metu, bus suteikiamas vienas virtualus Žaidimo bilietas.

Virtualų Žaidimo bilietą ir automatinį pranešimą apie jo gavimą Žaidimo dalyvis gauna „Lidl Plus“ programėlės naudotojo paskyroje, skiltyje „MONSTER žaidimas“. Žaidimo dalyvis programėlės „Lidl Plus“ naudotojo paskyros skiltyje „MONSTER žaidimas“ gali turėti ir kelis virtualius Žaidimo bilietus, jeigu ne vieno apsipirkimo metu pirko MONSTER Žaidimo vykdymo laikotarpiu. Žaidimo dalyvis, kuris turi nors vieną virtualų Žaidimo bilietą ir nori dalyvauti prizų – Riboto leidimo BMX MONSTER dviračiai (toliau – Prizai arba Prizas) traukime, toks Žaidimo dalyvis privalo išsiųsti dalyvavimo Žaidime patvirtinimą, „Lidl Plus“ programėlėje paspausdamas „Patvirtinti žaidimo bilietą/-us“. Tokiu būdu virtualus Žaidimo bilietas automatiškai patenka į Prizų traukime dalyvaujančių Žaidimo bilietų sąrašą. Žaidimo dalyvis gali išsiųsti tiek dalyvavimo Žaidime patvirtinimų, kiek turi gavęs virtualių Žaidimo bilietų.

Taisyklėse numatyta tvaka išsiųsdamas dalyvavimo patvirtinimą Žaidime, Žaidimo dalyvis patvirtina, kad yra teisėtas ir vienintelis „Lidl Plus“ naudotojo paskyros savininkas ir valdytojas, t. y. patvirtina, kad yra savo vardu užregistravęs „Lidl Plus“ naudotojo paskyrą bei prisiima visą atsakomybę dėl registruojantis pateiktos informacijos teisingumo, tikslumo, išsamumo ir pateiktos netikslios informacijos pasekmių (galimybės būti informuotam apie Prizą, praradimo ir galimybės gauti Prizą, praradimo), nepažeidžia galiojančių teisės aktų reikalavimų ir (ar) trečiųjų asmenų teisių ar teisėtų interesų. Visa atsakomybė už teisės aktų ir (ar) trečiųjų asmenų teisių ar teisėtų interesų pažeidimą tenka Žaidimo dalyviui.

Žaidimo organizatorius pasilieka teisę vienašališkai be išankstinio Žaidimo dalyvio įspėjimo pašalinti iš Žaidimo bet kurį Žaidimo dalyvį (Žaidimo bilietą), dėl kurio Žaidimo organizatoriui kyla įtarimų dėl bet kokio Žaidimo dalyvio nesąžiningumo dalyvaujant Žaidime ir (ar) neatitikimo Taisyklių reikalavimams.

3. Žaidimo laimėtojų atranka ir informavimas apie laimėjimą

Žaidime bus laimėti 5 vnt. Prizų. Žaidimo dalyvio „Lidl Plus“ programėlėje išsiųstas vienas virtualus Žaidimo bilietas, patvirtinant dalyvavimą Žaidime, gali laimėti tik vieną Prizą.

Žaidimo laimėtojai išrenkami atsitiktinės atrankos būdu Žaidimo organizatoriaus. Išrinkus Žaidimo laimėtojus, atliekamas Žaidimo laimėtojų patikrinimas, siekiant nustatyti, ar Žaidimo laimėtojai atitinka dalyvavimo Žaidime sąlygas, nustatytas Taisyklėse.

Prizų traukimo data: 2024 m. balandžio 8 d..

Žaidimo laimėtojas apie laimėtą Prizą bus informuotas asmeniškai telefonu balandžio 8 d. iki 17.00 val., tuo ryšio numeriu, kurį nurodė užregistravęs „Lidl Plus“ naudotojo paskyrą. Laimėtas Prizas Žaidimo laimėtojui bus išsiųstas per kujerį Žaidimo laimėtojo nurodytu adresu.

Žaidimo laimėtojas dėl laimėjimo telefonu turi atsiliepti iki balandžio 12 d. 17.00 val.) nuo Prizų traukimo datos. Jei Žaidimo organizatoriui nepavyksta susisiekti su Žaidimo laimėtoju per nurodytą laikotarpį, Prizas lieka Žaidimo organizatoriui ir Žaidimo laimėtojo nebegali būti vėliau pareikalauta jį perduoti, pakeisti kitu ar kitaip kompensuoti. Žaidimo organizatorius Taisyklėse numatytu būdu išrenka naują Žaidimo laimėtoją.

Žaidimo organizatoriaus priimtas sprendimas dėl Žaidimo laimėtojų paskelbimo yra neginčijamas ir jokių pretenzijų Žaidimo organizatorius dėl to nepriima.

Prieš išsiųsdamas Žaidimo laimėtojui Prizą, Žaidimo organizatorius įsitikina, ar Žaidimo laimėtoju atrinktas Žaidimo dalyvis yra pilnametis fizinis asmuo, t.y. yra sulaukęs 18 metų.

Prizas ar jo dalis į kitus prizus ir (ar) grynuosius pinigus nekeičiamas ir neperduodamas jokiems tretiesiems asmenims. Žaidimo organizatorius nekompensuoja jokių Žaidimo dalyvių patirtų, su dalyvavimu Žaidime, susijusių išlaidų.

Tuo atveju, jeigu Žaidimo metu laimėti Prizai, Lietuvos Respublikos gyventojų pajamų mokesčio įstatymo nustatyta tvarka yra apmokestinami, gyventojų pajamų mokestį, susijusį su Žaidimo dalyvių laimėtais Prizais, sumoka ir deklaruoja Žaidimo organizatorius.

4. Kitos nuostatos

Žaidimo organizatorius neprisiima atsakomybės ir nėra laikomas atsakingu už bet kokias kitas klaidas, praradimus ir (ar) netikslumus, kurie gali atsirasti siunčiant informaciją programėle „Lidl Plus“, įskaitant, virtualaus Žaidimo bilieto negavimą, jeigu tokios klaidos, praradimai ir (ar) netikslumai atsirado dėl interneto ryšio sutrikimų ar bet kokio kito gedimo ar neveikimo, susijusio su problemomis naudojimusi elektroniniais ryšiais, duomenų perdavimu ar kitomis priežastimis, nepriklausančiomis nuo Žaidimo organizatoriaus valios.

Žaidimo dalyvis atsako už savo veiksmus, atliktus naudojantis programėle „Lidl Plus“, ir savalaikį Žaidimo bilietų patvirtinimą ir išsiuntimą. Žaidimo organizatorius neatsako už tai, kad Žaidimo dalyvis nepatvirtina ir neišsiunčia Žaidimo bilieto per Žaidimo vykdymo laikotarpį.

Žaidimo organizatorius taip pat yra atleidžiamas nuo bet kokios atsakomybės tais atvejais, kai Žaidimo dalyvis Žaidime dalyvauja, faktiškai nesusipažinęs su Taisyklėmis ir (ar) programėlės „Lidl Plus“ naudojimo sąlygomis, nors jam buvo suteikta galimybė susipažinti su šiais dokumentais.

Žaidimo organizatorius pasilieka teisę be atskiro įspėjimo apriboti atskirų programėlės „Lidl Plus“ naudotojų galimybes dalyvauti Žaidime tais atvejais, kai jie dalyvavimo Žaidime tikslais naudoja neleistinas priemones (pavyzdžiui, įsibrovimo priemonės, virusus, „Trojos arklius“) ir (ar) paaiškėja, kad jie neatitinka Taisyklių 1 dalyje numatytų dalyvavimo Žaidime sąlygų, įskaitant, Žaidimo dalyvių amžiaus reikalavimą.

Atskirų programėlės „Lidl Plus“ naudotojų galimybės naudotis programėle „Lidl Plus“ ir (ar) dalyvauti Žaidime taip pat ribojamos tais atvejais, kai Žaidimo dalyviai Žaidime dalyvauja, sukurdami Žaidimo dalyvių grupes, naudodamiesi automatizuotomis paslaugomis ir (ar) trečiųjų asmenų už atlygį teikiamomis paslaugomis.

Žaidimo organizatorius pasilieka teisę bet kada keisti šias Taisykles, o prareikus – sustabdyti arba atšaukti Žaidimą be išankstinio įspėjimo.

Papildoma informacija apie Žaidimą teikiama el. paštu: Lidlplus@lidl.lt.

II. Duomenų apsaugos politika

1. Duomenų valdytojo duomenys

Žaidimo dalyvių asmens duomenų valdytojas yra UAB „Lidl Lietuva“.

2. Duomenų kategorijos ir kilmė

Žaidimui vykdyti „Lidl Stiftung & Co. KG“, Stiftsbergstraße 1, 74167 Nekarsulmas, Vokietija, perduos Bendrovei toliau nurodytus asmens duomenis:

- visų „Lidl Plus“ prisiregistravusių ir reikalingą Žaidimo bilietų skaičių surinkusių Žaidimo dalyvių pirkėjų ID;
- Žaidimo laimėtojų vardus, pavardes, telefonų numerius ir miestą.

Žaidimo organizatorius iš Žaidimo laimėtojo papildomai surinks duomenis, reikalingus Prizui siųsti (adresą prizą išsiuntimui)

3. Duomenų tvarkymo tikslai ir teisinis pagrindas

Dalyvavimo Žaidime laikotarpiu surinktus asmens duomenis Žaidimo organizatorius tvarkys tik Žaidimo vykdymo tikslu (pavyzdžiui, renkant Žaidimo laimėtojus ir informuojant juos apie laimėjimą, Prizui siųsti). Vykdamas duomenų tvarkymą Žaidimo metu Žaidimo organizatorius vadovaujasi Bendrojo duomenų apsaugos reglamento (toliau – BDAR) 6 straipsnio 1 dalies b punktu. Nepateikus šių duomenų dalyvauti Žaidime neįmanoma.

Informacija apie Žaidimo laimėtojus bus skelbiama interneto svetainėje adresu: <https://www.lidl.lt/c/lidl-plus-monster-zaidimas/s10042473> nurodant Žaidimo laimėtojo vardą, pavardės pirmąją raidę ir miestą. Toks tvarkymas yra grindžiamas BDAR 6 straipsnio 1 dalies f punktu (Žaidimo organizatoriaus teisėtu interesu

informuoti ir visuomenės (ypač kitų Žaidimo dalyvių) teisėtu interesu žinoti, kad Žaidimas vyksta skaidriai bei yra laimimi Prizai).

4. Gavėjai ir jų kategorijos

Duomenys yra perduodami trečiosioms šalims tik tais atvejais, kai to reikia Prizų įteikimui (pavyzdžiui, naudojantis logistikos įmonės Prizo siuntimo paslaugomis) arba skelbiant Žaidimo laimėtojus. Išskyrus pirmiau minėtus atvejus, trečiosioms šalims duomenų neperduodame.

5. Duomenų saugojimo trukmė

Pasibaigus Žaidimui ir paskelbus Žaidimo laimėtojus, dalyvių asmens duomenys bus pašalinti po 7 dienų

6. Duomenų subjektų teisės

Žaidimo dalyviai turi teisę nemokamai gauti informaciją apie tvarkomus su jais susijusius asmens duomenis. Žaidimo dalyviai taip pat turi teisę reikalauti ištrinti savo asmens duomenis arba apriboti jų tvarkymą bei teisę gauti šiuos duomenis struktūrizuotu formatu. Žaidimo dalyviai turi teisę bet kuriuo metu prieštarauti duomenų tvarkymui, kuris yra būtinas teisėtų Žaidimo organizatoriaus ar trečiosios šalies interesų apsaugai. Jei Žaidimo dalyviai davė sutikimą šio Žaidimo kontekste, savo sutikimą jie gali bet kada atsiimti. Be to, Žaidimo dalyviai gali kreiptis į duomenų apsaugos priežiūros instituciją, konkrečiai toje šalyje narėje, kurioje jie gyvena, arba ten, kur įvyko tariamas duomenų apsaugos pažeidimas.

Siekdami įgyvendinti savo teises, su Žaidimo organizatoriumi Žaidimo dalyviai gali susisiekti šiais kontaktais: Viršuliškių skg. 34-1, LT-05132 Vilnius, el. p.: Lidplus@lidl.lt; su Žaidimo organizatoriaus duomenų apsaugos pareigūnu Žaidimo dalyviai gali susisiekti el. p.: duomenuapsauga@lidl.lt.